

תכל'ס?
העתיד שלך מתחיל כאן!



לבנות דיזיין סיסטם [☆]

מר אביחי ברס

סילבוס

ידע מהשטח. כלים אמיתיים. אפס בולשיט.
בפרגמה תלמדו תיאוריות אקדמיות מעמיקות,
בלי חפיפניקיות, בלי מריחות – וגם תלמדו איך להשתמש
בהן בשטח כבר מעכשיו.
מסלולי הלימוד שאנו מציעים לכם נבנו יחד עם מומחי
אקדמיה ומובילי תעשייה מהטופ שיש לישראל להציע.
באמצעות הידע הפרקטי והפרגמטי תקבלו בסיס אקדמי חזק,
כלים מעשיים, וגישה שפשוט עובדת –
בלי רעש ובלי סיסמאות.



מה יוצא לכם מזה?

בואו נשים את הדברים על השולחן: מוצר בלי Design System הוא מוצר שבכל Feature מחדש "ממציאים את העיצוב". זה עולה בזמן, בכסף, ובעיקר, באיכות. בקורס הזה תקבלו סוף-סוף מתודולוגיה סדורה לבניית מערכת עיצוב אמיתית, כזו שמייצרת סדר, אחידות ומהירות בכל צוות מוצר, עיצוב ופיתוח. נלמד אתכם איך לחשוב Design System, איך לתכנן שפה ויזואלית עקבית, איך להגדיר ולבנות Tokens קומפוננטות חכמות ו Patterns מתועדים, ואיך לוודא שהכל עובד חלק ב-Figma ובקוד. תעבדו על תרגולים אמיתיים, תתנסו בשיטות מתקדמות, ותלמדו איך לתקשר את הפתרונות שלכם בצורה מקצועית מול מנהל. ת מוצר, פיתוח וצוותים חוצים.

המטרה פשוטה:

לצייד אתכם ביכולות שמאפשרות לשלוט במערכת שלמה - לא רק במסך בודד. לדעת ליצור שפה אחידה, לבצע Scale מוצרי בצורה נכונה, לחסוך זמן לכל הצוות ולהפוך כל פרויקט למדויק, נקי ויציב הרבה יותר. תצאו עם הבנה עמוקה, מתודולוגיה עובדת ויכולת להקים או לשפר Design System בארגון אמיתי כבר ביום שאחרי.

זה אנחנו. זוהי פרגמה.



לבנות דיזיין סיסטם

קורס Design Systems של פרגמה נבנה כדי ללמד אתכם לא רק "להכיר מושגים", אלא לבנות מערכת עיצוב אמיתית שעובדת - כזו שצוותים יכולים להסתמך עליה ביום-יום. הקורס מחבר בין יסודות העיצוב, ארכיטקטורת ממשק, חשיבה מערכתית ומתודולוגיית עבודה סופר-פרקטית שמביאה עקביות ומהירות לכל תהליך עיצוב ופיתוח. במהלך הקורס נלמד את אבני הבניין של Design System מודרני:

החל מהגדרת משתנים, בניית קומפוננטות חכמות, יצירת Modes ומערך טיפוגרפי וצבעוני יציב, ועד למבנה קומפוננטות טכני,

דוקומנטציה נכונה ויצירת ספריית Patterns שעובדת בקנה מידה ארגוני. נעמיק במודלים המתקדמים של Figma, נלמד שיטות ניהול

גרסאות, שליטה באיררכיות וקריאייטיב נקי, ונבין איך לשמור על עקביות מבלי לחסום יצירתיות. הקורס משלב גם צד תהליכי: איך

מנהלים דיזיין סיסטם לאורך זמן, איך מוודאים אימוץ בצוותים, איך עובדים נכון מול פיתוח ומה צריך כדי להטמיע מסגרת מערכתית

בארגון קיים. נלמד לתעד, להנגיש ולאכוף סטנדרטים - בלי להפוך למשטרת עיצוב. תתנסו בתרגולים אמיתיים, תקבלו ביקורת בונה,

ותעבדו על מבני מערכת שמדמים אתגרים מהשטח.

המטרה:

לצייד אתכם בסט יכולות מלא שמאפשר לבנות, לתחזק ולשפר Design System שמחזיק סקייל - כזה שמעלה את איכות המוצר,

מוריד עלויות פיתוח, מפחית טעויות, מייצר שפה אחידה ומחזק את כל הצוותים סביבכם.

זהו קורס שנותן ידע, פותח את הראש, ובעיקר נותן שליטה אמיתית במערכת מורכבת - מהמסך הראשון ועד התיעוד האחרון.





אז ממי לומדים ?

מר אביחי ברס

מעצב חוויית משתמש וממשק עם ניסיון של מעל לעשור, שחי את החיבור בין עיצוב, מוצר וטכנולוגיה. אני עובד עם סטארטאפים וארגונים גדולים, מלווה צוותים בבניית שפה עיצובית עקבית, ומלמד איך לחשוב מערכתית גם כשמדובר במסך אחד קטן. בפרגמה אני מלמד על UI פונקציונלי ודיזיין סיסטמס – איך לתכנן ממשקים שעובדים, נראים טוב, וקל לתחזק אותם לאורך זמן. יחד נלמד ליצור היררכיה ברורה, לעבוד עם קומפוננטות, לבנות Design System יעילה ולהשתמש בה כחלק טבעי מתהליך העבודה.

המטרה שלי היא לעזור לכן ולכם להבין שעיצוב טוב הוא לא רק אסתטיקה, אלא שפה שלמה שמחברת בין UX, פיתוח וחוויית משתמש כוללת.

אני מאמין בעבודה מסודרת, בשפה משותפת ובחשיבה פשוטה שמובילה לתוצאות גדולות.





למי הקורס מיועד?

הקורס מתאים למי שרוצים סוף-סוף להבין איך בונים שפה עיצובית יציבה ולא "עוד מסך יפה". הוא מיועד למעצבות ומעצבי UI/UX שרוצים לייצר אחדות, לקצר זמני עבודה ולעלות מדרגה מקצועית; למאפייני ומאפיינות UX שרוצים להעמיק ב־ UI ולבנות ספריית קומפוננטות שלמה ומסודרת; ולמנהלות ומנהלי מוצר שרוצים לשפר תהליכי פיתוח, להפחית חיכוכים ולייצר סטנדרט אחיד בין צוותים. הקורס מתאים גם לפיתוח – Front-End לכל מי שזקוק לשפה אחידה, תיעוד ברור וכלים שמקצרים משמעותית את תהליך ההטמעה. מתאים במיוחד למי שבארגון שלהם "הכול נראה קצת אחרת", למי שמתעייפים מתיקוני UI אינסופיים, ולמי שמבינים שהגיע הזמן למערכת עיצוב שמחזיקה מוצר לאורך זמן ולא מתפרקת בכל שינוי קטן.

מה מקבלים?

מערכת כלים שלמה לבנייה והטמעה של Design System מקצועי: החל מהבנת העקרונות, דרך יצירת טוקנים וקומפוננטות חכמות ועד תיעוד מלא שנותן שפה אחידה לכל הצוותים. תעבדו בפועל על בניית מערכת עיצוב יציבה, מודולרית ותחזוקתית - כזו שמשרתת מוצר אמיתי, לא רק תיאוריה


התוצאה:


יכולת להוביל תהליך דיזיין סיסטם מקצה לקצה: להגדיר שפה ויזואלית, לייצר אחדות בין צוותים, להאיץ פיתוח ולצמצם טעויות. תצאו עם הבנה עמוקה ויישומית שתאפשר לכם להחזיק מערכת עיצוב יציבה לאורך זמן - ולהיות האדם שמביא סדר, עקביות ורמה מקצועית גבוהה למוצר.







סילבוס הקורס המלא

משודר בלייב Online 

6 מפגשים 

15 שעות 

מתחילים / מתקדמים 



פרק 1: אסטרטגיה

נלמד איך להבין צרכי מוצר ופיתוח, לזהות Quick Wins ולבנות Roadmap שמכוון ליצירת Design System יציב. נתרגל מיפוי צרכים במוצר קיים, כולל ניתוח של פרויקט שמיועד להפוך לדיזיין סיסטם.

פרק 2: תשתית יסודות


נעסוק בבניית קונספטים עיצוביים, עבודה עם Point Grid וסולמות טיפוגרפיים, יצירת פלטות צבע, ואייקונוגרפיה. נלמד על יצירת קומפוננטות בסיסיות באמצעות Uizard, ונבחן את תהליך בניית סטיילים ואייקונים ב־ Figma ובהשוואה ל־ Recraft.


פרק 3: משתנים, Modes ו Tokens


נעמיק בסוגי משתנים: Number, Color, String, Boolean וניצור Token Libraries מסודרות. נלמד לעבוד עם Modes כמו Light/Dark Themes נתרגל בניית סכמת משתנים ב־ Figma וחיבור ל־ MCP ו־ Claude Code כדי לוודא עקביות מלאה.




סילבוס הקורס המלא

משודר בלייב Online 

6 מפגשים 

15 שעות 

מתחילים / מתקדמים 

פרק 4: קומפוננטות

נלמד על בניית קומפוננטות בסיסיות ומורכבות, ניהול Variants ושימוש חכם ב־ Component Properties ליצירת ספריית קומפוננטות עתירת יכולות. נתרגל יצירת Instances נכונות ונשתמש ב־ Figma וב־ Vibe Coding כדי לוודא תכנון שמתקשר היטב לפיתוח.

פרק 5: פאטרנים ודוקומנטציה

נבין את ההבדל בין קומפוננטות לפאטרנים, נבנה תבניות כמו טפסים וטבלאות, ונתרגל תיעוד מקצועי לעמוד דוקומנטציה. נלמד כיצד לכתוב דוקומנטציה שמכינה את הקרקע לפיתוח, כולל שימוש ב־ MCP ובמודלים כמו GPT לשיפור התהליך.

פרק 6: עבודה משותפת

נתרגל זרימת עבודה סדורה בין עיצוב לפיתוח: באגים, בקשות שינוי וגרסאות. נכיר כלים לניהול עבודה בצוות, כולל עבודה עם קבצים מוגנים, בקרה על ספריית הקומפוננטות וניהול גרסאות באמצעות MCP כדי לבדוק שכל שינוי נשמר עקבי.

学习

"צמיחה היא מעין הנעורים

ככל ש'צ' שתהיו בו, אף תפסיקו צאצא"



www.pragma.org.il